

WONDERBOOM ROLBALKLUB

KLUBKOMPETISIES

2010/11 SPELVOORWAARDES

Alle klubkompetisies word gereël deur die Kompetisie-Sekretarisse.
Die Mans Kompetisie-Sekretaris hanteer Mans en Gemengde Kompetisies.
Dames Kompetisie-Sekretaris hanteer slegs Dames Kompetisies.

1. ALGEMEEN

- 1.1. Beplanning van klub-kompetisies word so spoedig moontlik by aanvang van die seisoen gedoen.
- 1.2. Kompetisies word gespeel op voorafbepaalde datums en tye.
- 1.3. Wedstryde word geskeduleer met inagneming van Provinsiale en Nasionale wedstryde. Indien botsing later sou voorkom word klubwedstryde herskeduleer en spelers wat daardeur geraak word, **moet** deur mede-spelers tegemoet gekom word.
- 1.4. 'n Voorlopige program uitgewerk volgens die vorige jaar se inskrywingsgetalle sal aan die begin van die seisoen op die kennisgewingbord geplaas word.
- 1.5. Inligting van Klubwedstryde sal op die Kennisgewingsbord verskyn. Inskrywingsgelde is betaalbaar by die aanvang van wedstryde.
- 1.6. Wedstryde moet voor of op geskeduleerde tye gespeel word.
 - 1.6.1. Spel vind plaas op dae en tye soos geskeduleer of aangepas weens weersomstandighede of ander onvoorsiene omstandighede. Dit is spelers se plig om voortdurend die kennisgewingbord dop te hou en seker te maak van hierdie tye. Dit is nie die Sekretarisse se plig om spelers oor veranderings in kennis te stel nie behalwe waar dit op kort kennisgewing moet geskied.
 - 1.6.2. Anders as by BGN en ander kompetisies mag wedstryde plaasvind voor die geskeduleerde tyd of voor die volgende rondte van die bepaalde kompetisie. Dit is egter onderworpe aan die instemming van die opponente en dat die Wedstrydsekretaris ingelig word. **Let wel** die Sekretarisse is nie verantwoordelik om sulke wedstryde to beding of te reel nie.
 - 1.6.3. Indien 'n persoon of span nie in staat is om soos hierbo die wedstryde te kan speel nie, plaasvervangers nie die probleem kan oplos nie of waar spanne of spelers nie opdaag nie, sal opponente na die volgende rondte deurdring. Dit geld ook waar beide spanne nie kan speel nie
- 1.7. Die verantwoordelike Kompetisie-sekretaris moet in kennis gestel word wanneer wedstryde vroeër gespeel word

- 1.8. Loting vir die spanne wat in klubkompetisies teen mekaar speel is die verantwoordelikheid van die Kompetisie-sekretarisse, in samewerking met lede van die Bestuur-komitee soos deur bestuur aanbeveel. Belangstellende klublede is welkom om die trekking by te woon as toeskouer.
- 1.9. Inskrywings vir gelote spanne is oop vir alle lede, met inagneming van bepaling 2.13. Wedstryd bepalings sal so gou moontlik na loting, bekend gemaak word.
- 1.10. Kompetisie-inskrywingsgelde is deur die Bestuurskomitee bepaal op R5,00

2. DEELNEMERS

Alle deelnemers moet hulself vergewis van die reëls van die spel en meer spesifiek van die volgende:-

- 2.1. Spelers word versoek om asseblief hul Kompetisie-sekretaris in te lig oor hul deelname aan en suksesse behaal, in Provinsiale en Nasionale wedstryde.
- 2.2. Spelers moet poog om mekaar tegemoet te kom wanneer wedstryde vroeër as die geskeduleerde tyd gespeel moet word.
- 2.3. Alle deelnemers aan klub-kompetisies moet bereid wees om as merkers op te tree.
- 2.4. Elke speler is persoonlik verantwoordelik (nie noodwendig skippers nie) om op hoogte te bly met wedstryd-kennisgewings.
- 2.5. Indien 'n geskeduleerde wedstryd weens uitsonderlike omstandighede soos natuurkragte nie gespeel kan word nie moet daar dadelik reëlins met die Kompetisie-sekretaris getref word. Indien die betrokke wedstryd nie voor die volgende rondte afgehandel kan word nie, moet die Kompetisie-sekretaris die betrokke reeks herskeduleer.
- 2.6. Herskedulering moet binne die klub se tydrooster vir die seisoen afgehandel word. Aangeleenthede soos borgdae, BGN-skedules ens. moet in ag geneem word. Indien herskedulering nie binne die bepalings hierbo genoem, gedoen kan word nie, sal die wedstryd nietig verklaar word.
- 2.7. Indien 'n speler nie binne tien minute na geskeduleerde tyd opdaag vir 'n bepaalde wedstryd nie, sal die span/speler die wedstryd verbeur (uitgesonder by 4-spel as 3 spelers beskikbaar is). LW Die opponent is nie verantwoordelik om die speler wat nie opdaag te skakel nie.
- 2.8. Vervanging van afwesige spelers word toegelaat behalwe by enkelspel. By vier en driespel mag hoogstens een speler per wedstryd vervang word. Indien meer as een speler per wedstryd afwesig is, verbeur die span die wedstryd.
- 2.9. By gelote spel sal die Kompetisie Sekretaris reël vir 'n plaasvervanger met **dieselfde of 'n laer posisie**, wat nie in die betrokke kompetisie speel of gespeel het nie.
- 2.10. 'n Speler wat tweekeer vervang is, is nie meer lid van daardie span nie, en die plaasvervanger neem sy plek in.

- 2.11. In 'n vierspelkompetisie mag 'n wedstryd met drie spelers afgehandel word soos deur die reëls van die spel bepaal word.
- 2.12. Lede wat vir kompetisies inskryf en sonder geldige rede onttrek, kan aan tugmaatreëls onderworpe word.
- 2.13. Lede met dubbele lidmaatskap wat by 'n ander klub vir BGN affiliasie gelde betaal kan nie deelneem aan die Enkel Kampioen klub kompetisie by Wonderboom Rolbalklub nie.
- 2.14. Kompetisies vir Saterdagoggende gereel, word steeds beslis al sou spelers daardiemiddag betrokke wees by ander wedstryde. Namiddagspel is derhalwe geen verskoning vir die uitstel van die wedstryd nie.

3. SPESIFIEKE WEDSTRYDE

- 3.1. Driespel-wedstryde word oor 18 (agtien) skofte beslis.
- 3.2. In enkelspel-wedstryde is die wen telling 21 (een-en-twintig) skote en die wedstryd word nie vir verversings onderbreek nie.
- 3.3. Pare- en vierspelwedstryde word oor 21 (een-en-twintig) skofte beslis.
- 3.4. Twee proefskofte is toelaatbaar vir alle wedstryde (tweebal enkels uitgesluit).
- 3.5. Spelers uitgeskakel in kompetisies buite klubverband moet die Kompetisie-sekretaris in kennis stel sodat verdere deelname aan klub-kompetisies vergemaklik kan word.
- 3.6. Tweebal enkel-wedstryde word beslis oor 12 skofte. Merkers word nie gebruik nie, een proefskof is toelaatbaar met die eerste wedstryd. Die witte word nie sentreer nie m.a.w. waar die witte tot stilstand kom word gespeel, behalwe as dit te kort, in die sloot of buite die baan tot stilstand kom.
- 3.7. Die Veteraan Enkelspel wedstryde kan slegs weekdae gespeel word en nie tydens Sosiale-spel tye nie.
- 3.8. Aandspel: Wedstryde begin 17:00 maar nie later as 17:30. Werkende deelnemers moet die opponente vooraf in kennis stel. Die wedstryd (proefskofte ingesluit) sal dan 'n aanvang neem sodra die speler/s opdaag.

4. VOORGEE ENKELSPEL

- 4.1. Voorgee en posisionele gradering (skipper, derde, tweede en eerste) van alle lede word aan die einde van elke seisoen deur die Keurkomitees bepaal en aan die Bestuurskomitee vir goedkeuring voorgele.
- 4.2. Die verskil tussen die voorgee van twee spelers word met die eerste kop op die telbord teenoor die speler met die laer voorgee aangedui (Bv speler A se voorgee is 7 en speler B se voorgee is 2. Die verskil van 5 word op die telbord by speler B aangeteken). Die speler wat eerste 21 skote behaal is die wenner.
- 4.3. In 'n gelote kompetisie word spelers ingedeel volgens hul speelposisie soos deur die Keurkomitee vasgestel (Bv 'n speler se speelposisie is 2 en die speler het nie die keuse om in nommer 4 posisie te speel nie).

5. WOORDOMSKRYWING

- 5.1.** 'n Deelnemer aan die senior enkelspel-kompetisie moet minstens 60 jaar oud wees wanneer die kompetisie begin.
- 5.2.** 'n Deelnemer aan die junior enkelspelkompetisie moet jonger as 25 jaar oud wees wanneer die kompetisie begin.
- 5.3.** 'n Deelnemer aan die nuweling-enkelspel-kompetisie mag wanneer die kompetisie begin nie meer as 3 (drie) jaar rolbal gespeel het nie.
- 5.4.** 'n Deelnemer aan die Veteraan Enkelspel- kompetisie moet minstens 73 jaar oud wees wanneer die kompetisie begin.

NAVRAE KAN GERIG WORD AAN DIE KOMPETISIE-SEKRETARISSE:

MARNA BARTLETT 012 548 0770 082 519 1860	PHIL STEYN 012 567 1148 076 548 7093
---	---

Goedgekeur deur Bestuur